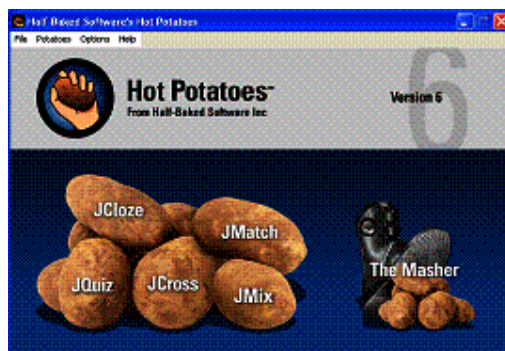


PODSTAWOWE INFORMACJE O PROGRAMIE *Hot Potatoes*

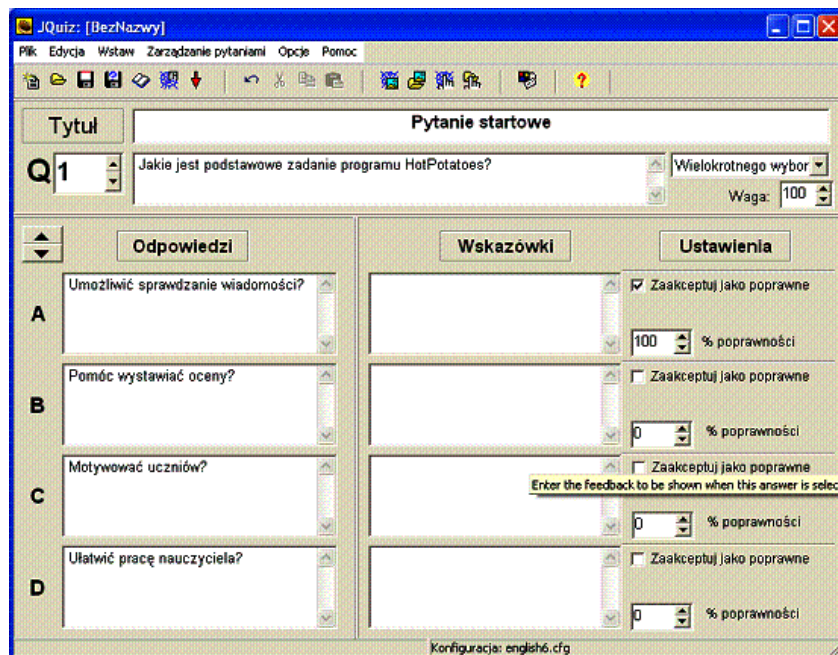


SPIS TREŚCI

UWAGI WSTĘPNE.....	2
INSTALACJA, POLONIZACJA, KONFIGURACJA I REJESTRACJA PAKIETU.....	4
WPROWADZENIE DO HOT POTATOES.....	6
TEST WIELOKROTNEGO WYBORU ZROBIONY ZA POMOCĄ JBC (PRZYKŁAD 1).....	7
TEST WIELOKROTNEGO WYBORU ZROBIONY ZA POMOCĄ JBC (PRZYKŁAD 2).....	7
ĆWICZENIE NA WYPEŁNIANIE LUK ZROBIONE JCLOZE (PRZYKŁAD 1)	8
ĆWICZENIE NA WYPEŁNIANIE LUK ZROBIONE JCLOZE (PRZYKŁAD 2)	8
ĆWICZENIE NA WPROWADZANIE TEKSTU ZROBIONE JQUIZ.....	9
KRZYŻÓWKA ZROBIONA JCROSS.....	9
ĆWICZENIA Z TASOWANIEM ZDAŃ ZROBIONE JMIX.....	10
ĆWICZENIA Z TASOWANIEM WYRAZÓW ZROBIONE JMIX.....	10
ĆWICZENIA NA PORZĄDKOWANIE ZROBIONE JMATCH	11
ĆWICZENIA NA DOBIERANIE ZROBIONE JMATCH.....	11
PODSUMOWANIE.....	12

Uwagi wstępne¹

Celem programu HotPotatoes (Half-Baked Software Inc.) jest umożliwienie tworzenia interaktywnych ćwiczeń bazujących na narzędziach sieciowych, które mogą być dostarczane do każdego komputera mającego dostęp do Internetu i wyposażonego w przeglądarkę internetową.



Rys. Wygląd okna systemu HotPotatoes - JQuiz

Ćwiczenia budowane są z zastosowaniem HTML i JavaScript dodającego interaktywności, lecz nie wymaga w żaden sposób znajomości tych języków, aby móc stosować te ćwiczenia albo je tworzyć wykorzystując program Hot Potatoes. To co jest niezbędne to wprowadzenie odpowiednich danych dla ćwiczeń, pytań, odpowiedzi, reakcji. Program stworzy odpowiednie strony internetowe na potrzeby użytkownika, które będzie można przesyłać do serwera.

W zestawie Hot Potatoes znajduje się pięć podstawowych programów:

- **JQuiz** – jest to program, który tworzy quizy bazujące na pytaniach. Pytania mogą należeć do jednego z czterech typów obejmujących pytania wielokrotnego wyboru, pytania krótkiej odpowiedzi, pytania hybrydowe (czyli o pytania krótkiej odpowiedzi, które przekształcają się po kilku próbach w pytania wielokrotnego wyboru) i pytania wielu wyborów (w których uczący się musi wybrać kilka zestawów opcji, a następnie sprawdzić wybory). Dla każdego z odpowiedzi prawidłowych i nieprawidłowych może być zdefiniowana odpowiednia reakcja. Możliwe jest też projektowanie podpowiedzi do pytań. W programie dostępne jest ważenie ocen, a także procent poprawności odpowiedzi. W sytuacjach, gdzie nie ma całkowicie niepoprawnej odpowiedzi albo są częściowo poprawne odpowiedzi, a także opcję traktowania jako poprawną, która faktycznie będzie zamykała kontynuację prób nad odpowiedzią na dane pytanie nawet jeśli ta wybrana odpowiedź oznaczona jako akceptowalna nie jest odpowiedzią prawidłową.

¹

<http://www.partnerstwodlaprzyszlosci.edu.pl/chemia/Lists/Aktualnoci/DispForm1.aspx?List=d77fc59a%2Dcec3%2D4a84%2D9174%2D83289318c3dc&ID=25>

- **JClose** – tworzy ćwiczenia wypełniania luk. Do każdej z luk można zaprojektować ograniczoną liczbę prawidłowych odpowiedzi, a także odpowiednie podpowiedzi dla odbiorcy. Ćwiczenia także obejmują automatyczną ocenę, a program zawiera wiele mechanizmów ułatwiających przygotowywanie ćwiczeń takich jak: tworzenie luk dla wybranych słów lub automatyczne tworzenie luk w odpowiednich odstępach dla kolejnego słowa w tekście.
- **JCross** – to program pozwalający tworzyć krzyżówki, które mogą być wypełniane Online. Można stosować siatkę do krzyżówki właściwie dowolnych rozmiarów. W rozwiązywaniu można także zastosować podpowiedzi polegające na oczekiwaniu jednej litery w rozwiązaniu.
- **JMix** – jest programem, który umożliwia tworzenie ćwiczeń z pomieszanymi zdaniami. Można w nim zdefiniować dowolną liczbę różnych prawidłowych odpowiedzi bazując na słowach i znakach interpunkcyjnych w zdaniu bazowym, a także przygotować przycisk podpowiedzi.
- **JMatch** – jest programem tworzącym ćwiczenia dopasowywania i porządkowania. Lista ustalonych elementów przedstawiana jest po lewej stronie. Mogą to być obrazki lub tekst. Wymieszane elementy przedstawiane są na prawo. Może być stosowany do dopasowywania słownika do słów, do obrazków lub słów w jednym języku do słów w innym języku.

Hot Potatoes udostępniany jest darmowo dla środowiska edukacyjnego. Warunkiem używania Hot Potatoes darmowo jest używanie ich w ramach instytucji edukacyjnych niekomercyjnych, udostępnianie materiału darmowo dla każdego w sieci.

Plik programu można pobrać ze strony <http://hotpot.uvic.ca/>. Pliki polonizacyjne dostępne są na stronie

<http://www.enauczanie.com/narzedzia-web/hotpotatoes/instalacja-konfiguracja-i-spolzczenie-hotpotatoes/hotpotatoes-v-6-xx-po-polsku-dla-win2k-xp-vista>

Tabela 1. Charakterystyka programów pakietu

NARZĘDZIE	OPIS
JCloze	Tworzy testy na samodzielne uzupełnianie luk w tekście własnymi wyrazami lub z listy wyrazów
JQuiz	Tworzy: - pytania wielokrotnego wyboru, - pytania krótkiej odpowiedzi, - pytania z więcej niż jedną możliwą odpowiedzią, - pytania hybrydowe
JCross	Tworzy krzyżówki
JMatch	Tworzy: - testy na ustalanie kolejności, - testy na dopasowanie (wersja „przeciągnij – i – upuść”) [2]
JMix	Tworzy: - testy na układanie zdań z rozsypanych wyrazów, - testy na układanie wyrazów z rozsypanych liter.
The Masher	Umożliwia połączenie wszystkich testów w „całość”

[1] Winke P., MacGregor D., HOT POTATOES, VERSION 5. Half-Baked Software, Inc.; language testing software, Language, Learning & Technology, 2001

[2] M. Zawadzka, Praca magisterska pt. Platforma Moodle w kształceniu chemicznym, Poznań 2007

Instalacja, polonizacja, konfiguracja i rejestracja pakietu²

INSTALACJA

Należy pobrać plik instalatora i zainstalować go na dysku

POLONIZACJA

Należy pobrać plik polonizacyjny i rozpakować go do foldera, w którym zainstalowane są HotPotatoes (hp6pol.v03.exe - archiwum exe 250 kB, v. 0.3 z 05.06.2004).

(uwaga: powyższe archiwum nie w każdej Viście chce się rozpakować :-/, na dodatek niebawem plik zniknie z Sieci. W zamian możesz pobrać to archiwum ZIP i rozpakować je jak wyżej).

Klawisz [...] służy do przeglądania folderów na dysku lokalnym.

Należy wybrać stosowny folder. W HP 6.x jest to domyślnie folder C:\Program Files\HotPotatoes6.

Należy nadpisać wszystkie pliki wersji angielskiej.

Jeżeli to pierwsza polonizacja - przyda się też polski plik konfiguracyjny komunikatów:

POLSKI6.CFG (wersja z 05.06.2004)

POLSKI6.ZIP (spakowana wersja tego samego pliku dla tych, którzy mają kłopoty z zapisaniem na dysku pliku o rozszerzeniu .CFG)

Powyższy plik konfiguracyjny po pobraniu umieść w podfolderze translations. W instalacji standardowej jest to C:\Program Files\HotPotatoes6\translation

(Plik POLSKI6.CFG zawiera konfigurację tekstów polskich komunikatów w testach. Umieszczam go osobno, by nie przeszkadzał tym, którzy używają już własnej konfiguracji).

Uwaga: spolszczenie wersji 6.xx pakietu nie jest kompletne (nie są przetłumaczone niektóre nowe funkcje oraz przewodnik). Po zainstalowaniu będzie jednak do dyspozycji jednocześnie polski przewodnik w wersji 5.5 i angielski w wersji 6.0).

KONFIGURACJA

Należy uruchomić Hot Potatoes.

Wybrać z menu OPTIONS (na formatce tytułowej) / INTERFACE / LOAD / INTERFACE FILE

Przejsć do foldera translations (w folderze, w którym zainstalowane są HotPotatoes

Znaleźć, wybrać i załadować plik POLSKI.HIF (od tego momentu interfejs jest po polsku).

Plik POLSKI.HIF jest w podfolderze translations (domyślnie C:\Program Files\HotPotatoes6\translations).

Teraz warto ponownie uruchomić HP. Następne operacje trzeba przeprowadzić dla każdego z "kartofli" z osobna. (Operacje te przeprowadza się jednokrotnie, np. przy pierwszym uruchomieniu każdego z komponentów).

Po uruchomieniu wybranego "kartofla" należy:

Wcisnąć kombinację klawiszy SHIFT+CTRL+ALT+9

Na pytanie (This will switch off...) odpowiedzieć twierdząco (od tego momentu program używa czcionek standardu Windows-1250)

² <http://www.enauczanie.com/narzedzia-web/hotpotatoes/instalacja-konfiguracja-i-spolszczenie-hotpotatoes/hotpotatoes-v-6-xx-po-polsku-dla-win2k-xp-vista>

Wybrać z menu OPCJE / KONFIGURUJ FORMAT WYJSCIOWY / ŁADUJ

Przejsć do foldera, w którym zainstalowane są HotPotatoes

Wybrać i załadować plik POLSKI6.CFG (od tego momentu strony tworzone będą z polskimi komunikatami).

Od tej chwili pakiet będzie generował poprawne strony WWW z zestawem polskich znaków Windows-1250. Uwaga: Niezarejestrowany pakiet pozwala na tworzenie tylko bardzo niewielkich, treningowych zestawów zadań.

UWAGA 1: Wszelkie ewentualne problemy z polskimi znakami w wygenerowanych stronach www z testami leczy konwerter napisany specjalnie w tym celu. Znajduje on we wskazanych plikach HTML wszystkie znaki innych standardów i zamienia je na Windows-1250. Prosty w obsłudze.

UWAGA 2: plik konwertera ze względu na bezpieczeństwa antywirusowego ma zmienione rozszerzenie .EXEX - po pobraniu należy je najpierw zmienić na .EXE).

REJESTRACJA

Aby móc tworzyć zadania dowolnych rozmiarów, pakiet należy zarejestrować.

Wprowadzenie do Hot Potatoes ³

Pakiet Hot Potatoes jest zestawem sześciu narzędzi, kreatorów testów, stworzonym przez Zespół Badawczo-Rozwojowy Centrum Komputerów i Mediów Humanistycznego Uniwersytetu Victoria. Dają one możliwość tworzenia sześciu typów interaktywnych ćwiczeń opartych na WWW. Interaktywne funkcje ćwiczeń są oparte na mechanizmach JavaScript i mogą być obsługiwane z poziomu Netscape Navigatora i Internet Explorera od wersji 4 w górę, na platformach Windows i Macintosh. Dwa spośród tych sześciu narzędzi, JMatch i JMix, mogą produkować także ćwiczenia typu przeciągnij-i-upuść, ale takie ćwiczenia wymagają nowszych przeglądarek, używają bowiem modelu W3C DOM. Hot Potatoes pozwalają bezpośrednio na stosowanie znaków strony kodowej ISO 8859-1 i użycie wszystkich znaków języków angielskiego, francuskiego, niemieckiego i innych. Wersja dla Windows pozwala także na używanie znaków dowolnego języka - za pośrednictwem Unicode (UTF).

Po drobnej modyfikacji, dostępnej na <http://www.hojnacki.net/hotopot> możliwe jest używanie strony kodowej Windows-1250. Daje to możliwość udzielania odpowiedzi zawierających polskie znaki diakrytyczne z klawiatury Windows, w dowolnej przeglądarce WWW.

(od autora tłumaczenia)

Pomimo, iż ćwiczenia są tworzone z użyciem JavaScript, użytkownik programu nie musi go znać, aby tworzyć testy. Jego zadanie polega po prostu na wprowadzaniu danych - tekstów, pytań, odpowiedzi etc. - a programy na tej podstawie tworzą strony WWW. Następnie twórca testu przesyła je na serwer WWW. Programy są zaprojektowane jednakże tak, aby każdy prawie element strony mógł zostać zmodyfikowany, dlatego osoba znająca HTML lub JavaScript może wprowadzać prawie dowolne zmiany w sposobie funkcjonowania ćwiczeń lub formatowaniu stron WWW.

Używanie pakietu Hot Potatoes do tworzenia ćwiczeń i testów dla instytucji non-profit lub dla innych niedochodowych zastosowań - jest darmowe, pod warunkiem publikowania ich na publicznie dostępnym serwerze WWW.

Praca dla instytucji komercyjnej, tworzenie ćwiczeń w celach komercyjnych, rozpowszechnianie ćwiczeń w zamkniętych sieciach, intranetach lub też z ochroną hasłem - wymaga zakupu licencji (kontakt i informacje: [Half-Baked Software](#)). Niezależnie jednak od wyboru wersji komercyjnej lub nie - wszyscy użytkownicy proszeni są o zarejestrowanie pakietu; należy w tym celu po prostu [wypełnić formularz WWW](#). To pozwala nam pozostać w kontakcie z użytkownikami i mieć rozeznanie, kto używa naszych programów. Więcej informacji o rejestracji znajduje się w helpie.

Teraz czas obejrzeć kilka przykładów różnych rodzajów ćwiczeń przygotowanych za pomocą pakietu Hot Potatoes. (Warto zauważyć, że w folderze z przewodnikiem znajdują się również pliki danych tych ćwiczeń, aby można było je obejrzeć także wewnątrz programów pakietu).

³ Ten punkt i następne pochodzą pliku tutorial-pl.zip zamieszczonego na stronie <http://www.enauczanie.com/system/app/pages/search?q=tutorial&scope=search-site>

Test wielokrotnego wyboru zrobiony za pomocą JBC (Przykład 1)

[<=<](#) [powrót do spisu](#) [=>](#)

[Pokaż tekst](#)

Wybierz poprawną odpowiedź

Kliknij klawisz aby zobaczyć tekst

Test wielokrotnego wyboru JBC

Test wielokrotnego wyboru

[<=<](#) 1/5 [=>](#)

1 Jaka jest maksymalna liczba odpowiedzi, które możesz dołączyć do pytania JBC?

[A](#) trzy

[B](#) cztery

[C](#) pięć

[D](#) nieograniczona

[<=<](#) [powrót do spisu](#) [=>](#)

Test wielokrotnego wyboru zrobiony za pomocą JBC (Przykład 2)

[powrót do spisu](#) [=>](#)

To zadanie demonstruje niektóre inne możliwości zadań wielokrotnego wyboru JBC. Zauważ, że pytania są wyświetlane po jednym. Poza tym porządek i pytań i odpowiedzi jest tasowany przy każdym załadowaniu strony. Zauważ też, że ta strona wyświetla losową trójkę z większego zbioru sześciu pytań - przy każdym przeładowaniu strony inną. Wreszcie, tym razem musisz wybrać WSZYSTKIE poprawne odpowiedzi przed sprawdzeniem punktacji. To jest nowość w wersji 5 Hot Potatoes.

Test wielokrotnego wyboru JBC

Test wielokrotnego wyboru

[<=<](#) 1/6 [=>](#)

1 Którego z poniższych typów zadań NIE robią Hot Potatoes?

Z luką.

Wisielca.

Wielokrotnego wyboru.

Krzyżówek.

Grę tic-tac-toe.

Wypracowań.

[Sprawdź](#)

[powrót do spisu](#) [=>](#)

Ćwiczenie na wypełnianie luk zrobione JCloze (Przykład 1)

<=> Spis =>

Wypełnij luki, potem naciśnij "Sprawdź" by sprawdzić Swoją odpowiedź. Użyj klawisza "Podpowiedź" by wprowadzić wolną literę, jeśli odpowiedź sprawia ci problem. Możesz także naciśnąć klawisz "[?]" by uzyskać pomocnicze pytanie. Korzystając z "Podpowiedź" oraz "[?]", tracisz jednak punkty!

Zadania z luką zrobione za pomocą JCloze
Zadania z luką

JCloze klawisz luka nacisnąć odpowiedzi podpowiedź uczniów wielkością zobacz

To jest proste zadanie na wypełnianie luk, zrobione programem [?]. Użytkownik wprowadza odpowiedzi w luki, potem naciska [?] "Sprawdź", by przekonać się czy są poprawne, i poznać ilość zdobytych punktów. Dla każdej luki każda ilość poprawnych może zostać zaakceptowana. Dla przykładu, ta dopuszcza odpowiedzi "luka", "dziura", i "przerwa". Spróbuj i . Jeżeli użytkownik potrzebuje pomocy, może klawisz "Podpowiedź" i uzyskać wolną literę. By uzyskać dodatkową literę w określonej luce, umieść kursor w tej luce przed naciśnięciem klawisza "Podpowiedź". klawisz "Podpowiedź" jest opcjonalny -- jeśli chcesz zrobić to ćwiczenie trudniejszym dla swoich [?], nie wstawiaj go. Możesz podać specjalną [?] dla każdej luki jeśli sobie życzysz. Nie musisz przejmować się liter.

Sprawdź Podpowiedź

<=> Spis =>

Ćwiczenie na wypełnianie luk zrobione JCloze (Przykład 2)

<=> Spis =>

Wypełnij wszystkie luki, potem naciśnij klawisz "Sprawdź" by sprawdzić swoje odpowiedzi. Jeśli odpowiedź sprawia ci problem, użyj klawisza "Podpowiedź" by uzyskać jedną literę. Możesz także naciśnąć klawisz "[?]" by uzyskać pomocnicze pytanie. Pamiętaj jednak, że tracisz punkty korzystając z "Podpowiedź" oraz "[?]"!

Wypełnianie luk - ćwiczenia

1. To ćwiczenie zostało utworzone za pomocą .
2. Tak jak wszystkie inne części składowe Hot Potatoes, JCloze pozwala kontrolować na stronie HTML. W ten sposób możesz bardzo łatwo zmienić wygląd Twojej strony.
3. Możesz także wstawić kod bezpośrednio do Hot Potatoes, by uzyskać na przykład taką numerowaną listę pytań.
4. Jeśli chcesz stworzyć taką listę ponumerowanych , ale chciałbyś aby uczniowie mogli sprawdzać każdą odpowiedź oddzielnie, powinieneś użyć JQuiz zamiast JCloze.

Sprawdź Podpowiedź

<=> Spis =>

Ćwiczenie na wprowadzanie tekstu zrobione JQuiz

<=> Spis =>

Wpisz własną odpowiedź do pytania i naciśnij przycisk "Sprawdź". Jeżeli potrzebujesz pomocy, naciśnij klawisz "Podpowiedź", a dostaniesz jedną literę z odpowiedzi.

Test na samodzielne wprowadzanie tekstu, tworzony przy pomocy modułu JQuiz
Test polega na podaniu krótkiej odpowiedzi.

<=> 1/5 =>

1 Jakie słowo powinno być wpisane w tym zdaniu:
"JQuiz jest modulem, który używasz kiedy chcesz, aby uczniowie mogli samodzielnie _____
odpowiedzi do pytań."

Sprawdź Podpowiedź Pokaż odpowiedź

<=> Spis =>

Krzyżówka zrobiona JCross

<=> Spis =>

Naciśnij liczbę w kratce, aby otrzymać hasło (lub hasła) krzyżówki. Rozwiąż ją, a następnie naciśnij klawisz "Sprawdź", aby sprawdzić swoje odpowiedzi. Jeżeli nie potrafisz odgadnąć któregoś hasła, naciśnij klawisz "Podpowiedź", a otrzymasz jedną literę hasła.

Krzyżówka zrobiona przy pomocy modułu JCross
A Crossword made with JCross

Sprawdź

					1					
2										
		3								
				4						
5										

Sprawdź

<=> Spis =>

Ćwiczenia z tasowaniem zdań zrobione JMix

<= Spis treści =>

Z poniższych wyrazów utwórz zdanie, a następnie je sprawdź naciskając klawisz "Sprawdź". Jeśli nie wiesz jak rozpocząć, kliknij "Podpowiedź", a otrzymasz wyraz.

Rozsypanka wyrazowa JMix
Zadanie na porządkowanie, wykonane za pomocą JMix

Sprawdź Cofnij Od nowa Podpowiedź

i Macintosh Hot Potatoes Windows wersje . mają dla

<= Spis treści =>

Ćwiczenia z tasowaniem wyrazów zrobione JMix

<= Spis treści =>

Rozsypanka literowa JMix
zadanie na porządkowanie, wykonane przy pomocy JMix.

Z wszystkich liter ułóż powyżej wyraz, a następnie go sprawdź naciskając klawisz "Sprawdź". Jeśli masz problem, kliknij "Podpowiedź", a otrzymasz następną prawidłową literę wyrazu.

Sprawdź Podpowiedź Od nowa

t p k r u m o e

Ćwiczenia na porządkowanie zrobione JMatch

<- Spis =>

Ustal właściwy ciąg czynności podczas tworzenia testów za pomocą Hot Potatoes.
Za każdym razem, po kliknięciu myszą w okno z pytankami (???), rozwinię się lista czynności. Należy wybrać jedną czynność.

Zadanie na porządkowanie, JMatch
Zadanie na porządkowanie obiektów, wykonane przy pomocy JMatch. Wersja klasyczna.

Pierwsza: ???
Druga: ???
Trzecia: ???
Czwarta: ???
Piąta: ???
Ostatnia: ???

<- Spis =>

Ćwiczenia na dobieranie zrobione JMatch

<- Spis =>

Zadanie na dobieranie JMatch
Wersja "przeciągnij-i-upuść"

Zadanie na dobieranie elementów w parach, wykonane modulem JMatch.
Wersja Drag-and-drop.
Przeciągnij wyrazy znajdujące się po stronie prawej w odpowiednie miejsca po lewej stronie.

		<input type="button" value="pomidor"/>
		<input type="button" value="wołowina"/>
		<input type="button" value="marchew"/>
 fasola		<input type="button" value="sałata"/>
		<input type="button" value="placek"/>
		

Podsumowanie

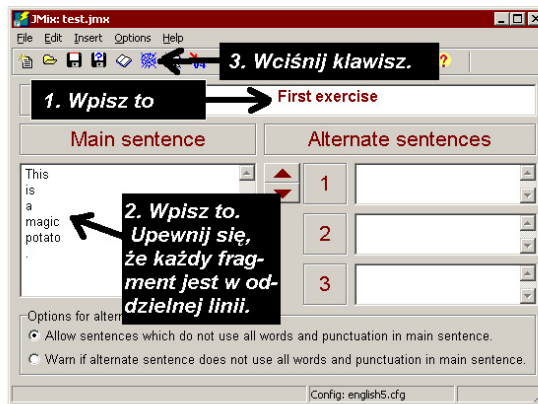
Wykonaj swój pierwszy test! Jest to zadanie na dwie minuty.

Obejrzałeś już jak działają wszystkie ćwiczenia, możesz teraz spróbować wykonać pierwszy test przy pomocy **JMix**. Idziemy o zakład, że uda Ci się to zrobić w dwie minuty. Oto co masz zrobić:

Otwórz moduł **JMix**, następnie

1. Wprowadź **tytuł**.
2. Wprowadź **zdanie**. Podziel zdanie na części tak, aby każda część znalazła się w oddzielnej liniije.
3. Naciśnij klawisz eksportujący ćwiczenie do postaci strony **WWW**, albo z menu wybierz Plik / Utwórz stronę WWW. (Jeśli posiadasz Internet Eksplorera wersję 5 lub następnę i chciałbyś utworzyć stronę z ćwiczeniem typu "**przeciągnij-i-upuść**" (**drag-and-drop**), wówczas naciśnij sąsiednią ikonkę.)
4. Wybierz **nazwę** dla swojej strony WWW i zapisz ją.
5. Odpowiedz "**Tak**", jeśli chcesz obejrzeć test w przeglądarce WWW.

Kiedy skończysz, wróć tutaj i kontynuuj prezentację!



HOT POTATOES™ Half-Baked Software

Trzy kroki do wykonania ćwiczenia

Pewnie już zauważyłeś, że nasza dwuminutowka jest całkiem prosta, powinieneś jednak wiedzieć więcej o współdziałaniu programów, by mieć z nich jak lepszy pożytek. Ta ostatnia część przewodnika pozwoli Ci krok po kroku przejść przez proces wykonywania ćwiczenia za pomocą **JQuiz**, wprowadzając kilka podstawowych pojęć, z którymi powinieneś się zaznajomić.

Tworzenie ćwiczenia składa się z trzech głównych kroków:

1. **Wprowadzanie danych** (pytania, odpowiedzi itp.)
2. **Konfiguracja formatu wyjściowego** (przygotowanie napisów na klawiszach, instrukcji i innych właściwości stron WWW)
3. **Tworzenie stron WWW** (tworzenie ćwiczeń w formacie stron HTML lub DHTML).



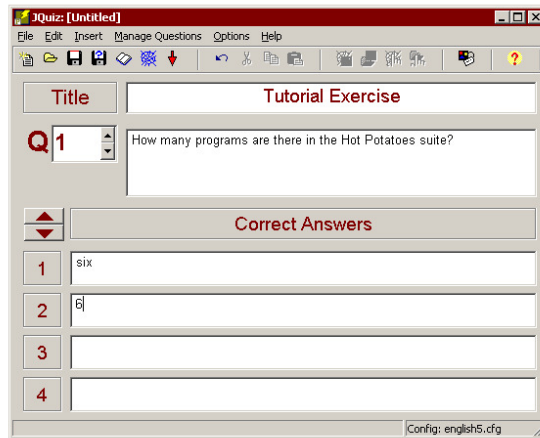
Krok I: Wprowadzanie danych.

W ostatniej części przewodnika utworzymy ćwiczenie na wprowadzanie tekstu, używając **JQuiz**. Pierwszy etap to wprowadzenie pytań i odpowiedzi dla Twojego ćwiczenia. Uruchom program **JQuiz**, wprowadź tytuł, pytanie i dwie odpowiedzi, (jak na ilustracji poniżej).

Zauważ, że wprowadziliśmy dwie alternatywne odpowiedzi poprawne: słowo "six" i liczbę "6". To znaczy, że program zaakceptuje każdą z tych odpowiedzi jako poprawną.

Jeśli wprowadziłeś dane, musisz je zapisać na wypadek jeżeli chciałbyś je później zmienić. Każdy z programów **Hot Potatoes** zachowuje dane w plikach o specjalnym formacie, w **JQuiz** pliki otrzymują rozszerzenie ".jqz".

Jest bardzo ważne, żeby zachować dane, inaczej nie będzie możliwe późniejsze dokonywanie zmian w stronach WWW. Jedyną metodą dokonywania zmian na stronach WWW jest wczytanie pliku z danymi w formacie HotPotatoes, dokonanie zmian, a później ponowne wygenerowanie strony WWW. Wczytaj swój plik "test", lub coś podobnego. W wyniku tego plik o nazwie "...test.jqz" powinien pojawić się na liście tytułowej programu **JQuiz**.



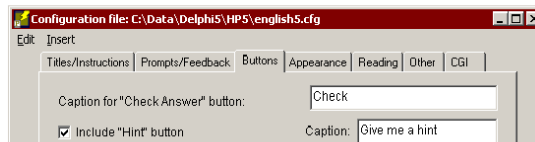
Krok II: Konfigurowanie formatu wyjściowego.

Program **Hot Potatoes**, tworząc stronę WWW, wykorzystuje trzy źródła informacji:

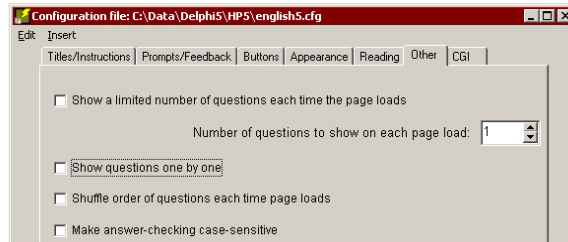
1. Dane, które wprowadziłeś
2. Informacje dotyczące konfiguracji
3. Zbiór "plików źródłowych" lub szablonów zawierających strukturę stron.

Na poprzedniej stronie omawialiśmy jak wprowadzać dane, teraz zajmiemy się konfiguracją. Informacje konfiguracyjne dotyczą wyglądu strony (np. kolor tła), napisów na klawiszach, instrukcji, komentarzy pojawiających się w trakcie rozwiązywania testów (typu: dobrze, źle, twój wynik..., itp.) i linków URL. Ustawienia te najprawdopodobniej będą stałe dla większości Twoich testów (np. napis na przycisku "Sprawdź") i dlatego nie muszą być zapisywane razem z danymi wprowadzanymi w ćwiczeniu. Gdybyśmy jednak musieli napisać test w innym języku, powinniśmy mieć możliwość zmiany tego napisu.

Dostęp do danych konfiguracyjnych możesz uzyskać wybierając z menu **Opcje / konfiguruj format wyjściowy**. Przykładowo wykonamy dwie zmiany w konfiguracji. Najpierw zmienimy napis na przycisku "Hint (Podpowiedź)" na "Give me a hint (Daj podpowiedź)". Na ekranie konfiguracji wybierz etykietę "Buttons (Klawisze)" i w oknie "Caption" wpisz odpowiedni tekst. Patrz poniżej:



A teraz zajmijmy się innym ustawieniem konfiguracyjnym pod etykietą **Other (Inne)**. Wiemy już, że program może przyjmować dowolną ilość poprawnych odpowiedzi, np. "six" i "6", ale za odpowiedź poprawną można by również uznać "Six" lub "SIX". Aby program nie rozróżniał małych i dużych liter przy ocenianiu należy okno **case-sensitive** pozostawić puste, w przeciwnym przypadku w oknie stawiamy haczyki.



Kiedy dokonasz wszystkich zmian, naciśnij "OK", by wrócić do głównego ekranu....



HOT POTATOES™ Half-Baked Software

Krok III : Tworzenie strony WWW.

Ostatni krok to utworzenie **Strony WWW** z Twoich danych. Wybierz z menu **Plik / "Utwórz stronę WWW"** i nadaj swojej stronie nazwę, np. "test.htm".

Program poinformuje Cię, że utworzył stronę i zapyta czy chcesz ją podejrzeć w przeglądarce. (Zauważ, że aktualna wersja HotPotatoes nawet dla złożonych ćwiczeń tworzy strony jednoplikowe). Pozostaje Ci tylko przesłać utworzony plik na swój serwer i Twoje ćwiczenie jest gotowe.
UWAGA od tłumacza: jeżeli wstawiłeś do swojego ćwiczenia obrazki z plików, nie zapomnij również ich przesłać na serwer wraz z plikiem ćwiczenia.



HOT POTATOES™ Half-Baked Software

Powtórka

Przećwiczyliśmy najważniejsze etapy w robieniu testów i potrafisz już umieścić wszystkie pliki na serwerze. Odtąd każdy może korzystać z Twoich zadań. Jeśli nie masz dostępu do serwera, możesz zapisać zadanie na dyskietce lub dysku lokalnym.

Na koniec, jeszcze raz powtórzmy te trzy kroki:

1. **Wprowadź swoje dane** (pytania, odpowiedzi itp.) i zapisz je jako plik danych.
2. **Ustaw konfigurację** i sprawdź, czy opisy klawiszy, instrukcje i linki w Twoim ćwiczeniu są poprawne.
3. **Utwórz stronę WWW** i obejrzyj ją.



W celu uzyskania dalszych informacji...

Ten krótki przewodnik powinien umożliwić Ci tworzenie własnych ćwiczeń. Jednakże, jeżeli chcesz w pełni wykorzystać pakiet **Hot Potatoes**, musisz jeszcze zapoznać się z kilkoma informacjami. Pomoc online powinna udzielić odpowiedzi na większość pytań w trakcie korzystania z programu (naciśnij **F1** aby uzyskać dostęp do Pomocy, albo skorzystaj z menu Help). Każdy program posiada nieco inne operacje konfiguracji, najlepiej zapoznać się z każdą z nich z osobna. Zauważ, że każda z poniższych operacji może być dowolnie konfigurowana:

- Tło (grafika tła)
- Kolory
- Wskazówki, podpowiedzi, klawisze nawigacji
- Klawisze nagłówków i obrazków
- instrukcje i opisy ćwiczeń
- Rozróżnianie dużych i małych liter
- ...inne...

Hot Potatoes umożliwia zastosowanie różnych krojów czcionek, co pozwala na ustawienia konfiguracji w dowolnym języku stosującym alfabet łaciński (np Francuski, Niemiecki, Duński i wiele innych). Programy zawierają narzędzia pozwalające na wstawianie grafiki i linków do Twoich stron internetowych. Możliwe jest również "wkładanie" dźwięku i wideoklipów - w celu uzyskania dalszych informacji skorzystaj z menu Help. Jeżeli jesteś naprawdę ambitny, możesz edytować pliki źródłowe jako szablony do tworzenia ćwiczeń, całkowitej zmiany wyglądu, a nawet funkcji stworzonych przez Ciebie stron.

To tyle! Dziękujemy za zapoznanie się z instrukcją.